

AI 기반 가상융합산업 신규사업 기획 및 글로벌 동향조사 출장결과

(가상융합산업팀, 043-931-5634)

□ 추진배경

- 고성장 전망 및 국내 주력산업을 중심으로 높은 수요가 존재하는 AI 기반 가상융합기술 동향과 선도기업의 사업화 방향 파악 필요

□ 출장목적

- 신규 과제 기획 및 향후 정책 수립의 기초자료로 활용하기 위해 해외 AI 기반 가상융합산업 활용 현황 조사 및 참관 기업 네트워크 구축
 - (동향파악) 주요 글로벌기업의 제품·서비스의 최신 가상융합기술 및 산업별 접목을 위한 지원 프로그램 모색
 - (네트워크 구축) 국내외 주요 참가기업 담당자와 네트워킹을 통한 국내기업의 진출 현황·지원사항 등 의견 수렴

<전시 개요>

 <p>MWC 2026 2026.03.02~03.05 스페인 바르셀로나 (Fira Barcelona-Gran Via)</p>	
<ul style="list-style-type: none">· (행사명) Mobile World Congress 2026 (MWC 2026)· (전시기간) 2026. 3. 2.(월) ~ 5.(목), 4일간· (전시장소) 스페인 바르셀로나 피라 그란비아· (주최) 세계이동통신사업자연협회(GSMA*)* Global System for Mobile communications Association : '87년 설립, 220개국 1,000여개 회원사로 구성· (전시품목) 5G-IoT, Entertainment-Contents, Automotive, Product Design-Manufacturing, Robotics-Machine, Sports 등 정보통신 관련 분야 전반· (참가규모) 약 200개국 3,000개 기업, 10만명 이상 참여 예정· (행사특징) 세계 3대 IT전시회(CES, IFA, MWC)이자 세계 최대 규모의 이동통신 산업 전시회로 글로벌 선도 기업들의 신기술, 신제품, 새로운 서비스를 소개하는 전시의 장	

< 행사 하이라이트 >

스마트 모바일 기기·네트워크 시연	5G/6G 통신 장비, AI 기반 네트워크 관리, XR/AR/VR 기기
스마트 연결성&산업용 IoT존	IoT 센서, 스마트시티 솔루션, 산업용 연결성 플랫폼
컨퍼런스 세션	ICT 및 모바일 기술 전문가 강연, 글로벌 포럼
ESG 및 친환경 ICT 테마	에너지 효율화 장비, 저전력 통신 기술, 친환경 데이터센터 솔루션

□ **출장일정** : '26. 3. 1.(일) ~ 3. 7.(토) (5박 7일)

□ **출장지** : 스페인(바르셀로나)

□ **출장자 및 담당업무**

성명	직급	주요업무
강현태	수석	<ul style="list-style-type: none"> ○ MWC 2026 전시회 참관 및 가상융합, AI 기술동향을 파악하여, 국내 가상융합기업 지원방안 모색 ○ 가상융합 및 디지털트윈 신규사업 기획을 위한 동향파악 <ul style="list-style-type: none"> - AI기반 가상융합산업 사업기획을 위한 글로벌 혁신사례 조사 - 해외진출 사업기획을 위한 전시참여 국내기업 인터뷰 등

□ **주요 활동**

- (MWC 2026 참관) AI·모바일·로봇·통신·스마트시티·XR/AR/VR 등 핵심 테마별 글로벌 트렌드 및 가상융합산업 동향 파악
 - 'The IQ Era'를 슬로건으로, AI가 XR·로봇·통신 인프라와 결합하여 AI 중심 산업 전환과 가상융합(XR) 연계 전시 참관

< 가상융합 관련 주요 전시 및 세션 >

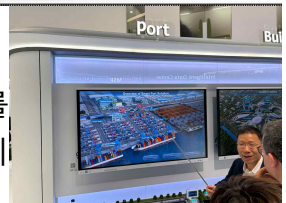
구분	핵심 세션	전문전시	스타트업	산업 연계
주요 내용	(Break the walls) AI, 기기, 연결성의 경계가 허물어지는 지능형 생태계 논의	(디바이스 및 XR기술 관련) 최신 XR기기와 AI 기반 실감형 콘텐츠 집중 전시	(4YFN AI Zone) AI+VR-AR을 결합한 혁신적인 비즈니스 모델 피칭	(Connected Industries) 스마트 팩토리와의 가상 융합 기술의 결합 사례
위치/세션명	Main Stage	2관	8관	4, 5, 7관

□ 세부내용

- (1^판글로벌 통신사, 네트워크 장비, 인프라 플랫폼 중심) 5G Advanced 및 6G 기반의 차세대 통신 인프라와 AI 기반 네트워크 핵심기술 전시
 - 통신사가 단순 인프라 제공자를 넘어 플랫폼 사업자로 전환하고 있으며, 가상융합을 포함한 차세대 서비스 구현의 기반 전망

화웨이

- 화웨이의 Overview of Smart Port Solution(스마트 항만 솔루션)
- 실제 항만의 크레인, 컨테이너, 선박 등을 디지털트윈하여 현실의 데이터를 가상세계에 실시간 동기화시뮬레이션 제어하는 가상융합의 산업적 활용 사례



화웨이

- 화웨이의 AI 데이터 플랫폼으로 현실의 방대한 데이터를 실시간으로 가상 세계에 투영하고 분석
- Agile Data Supply (T+1 → Real-time): 기존에 하루(T+1)가 걸리던 데이터 처리 시간을 실시간으로 단축하여, 가상 공간과 현실 세계의 시차를 줄임



유니컴

- Computing Network 기반 디지털 인프라, Digital-Real Integration, Innovation-Driven Future 3가지 영역을 중심으로 전시
- 통신 서비스 중심에서 벗어나 5G, AI, 데이터, 컴퓨팅을 융합한 산업 디지털화 플랫폼으로 진화
- AI,데이터 기반 서비스 구조 내에서 XR 등 실감형 서비스 지원 인프라 내 몰입형 XR 서비스 구현을 지원하는 핵심 기반 인프라 사업자



ASR

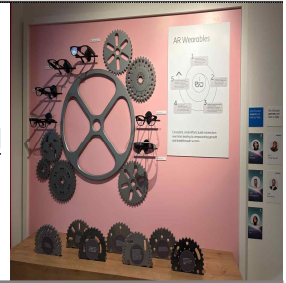
- ASR은 가상융합 기기(스마트워치, 웨어러블 기기 등) 내 핵심 반도체 솔루션 제공
- 가상융합 기기는 고화질 그래픽과 실시간 사용자 움직임 처리를 위한 고성능·저전력 지능형 칩셋과 온디바이스 AI를 통해 가상융합 환경에서 몰입감 향상을 위한 핵심 요소



- (2^판디바이스, 소비자 기술, 모바일UX 중심) 글로벌 스마트폰 및 디바이스 제조사 중심, AI 기능이 내재화된 소비자 디바이스와 사용자 경험 중심 기술이 다수 전시
 - 가상융합은 독립 기기 중심에서 모바일 생태계에 편입되는 방향으로 전환되고 있으며, 모바일을 기반으로 한 확장형 플랫폼으로 발전중

AR 웨어러블 전시코너

1. 고도화된 하드웨어와 앱에 대한 소비자 수요 증가
2. 하드웨어의 다양화와 개인 맞춤형 기능으로 채택률 상승
3. 5G 및 6G와 같은 전용 네트워크를 통해 초저지연 및 끊김없는 그래픽 구현
4. 통신사업자들이 새로운 비즈니스 모델 창출
5. AI 기반의 스마트 글래스가 에코시스템을 완성하고 성능 강화



아너

- AI 기반 카메라 및 인터랙션 기능을 결합한 '로봇폰'을 통해 사용자 행동 인식 및 음성 인터페이스 중심의 차세대 디바이스 개념을 제시
- 공간 인식 및 사용자 인터랙션 측면에서 가상융합 기술과 유사한 방향성을 보이며, 스마트폰 기반 공간컴퓨팅 인터페이스로의 확장 가능성 시사



○ (3^판반도체, AI칩, 디바이스 플랫폼 중심) 모바일 및 가상융합을 포함한 모든 디바이스 성능을 결정하는 핵심 기술 전시

- 온디바이스 AI와 차세대 무선 기술이 강조되며, AI 중심 디바이스 경쟁 구조 본격화

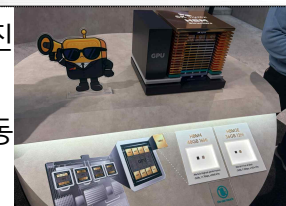
엔비디아

- 피지컬AI와 디지털트윈의 결합을 보여주는 엔비디아의 전시 현장
- 가상 세계와 현실 세계를 연결하는 엔비디아의 최신 시각 처리 AI모델



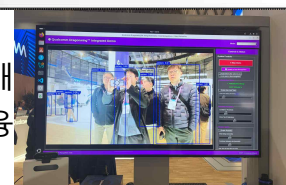
SK하이닉스

- HBM(고대역폭 메모리) 기술은 가상융합과 AI 생태계를 구동하는 엔진 역할
- 가상융합 환경은 초고해상도 3D 그래픽과 실시간 사용자 데이터를 동시에 처리해야하는데, 이런 데이터 병목 현상 해결 기대



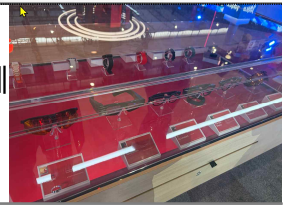
퀄컴

- 퀄컴의 자동차나 산업용 IoT를 위해 전시한 지능형 플랫폼 '드래곤왕'
- 안면 인식 및 보안, 온디바이스 AI 비전, 클라우드 시스템 연동 등 개별 XR 기기에서 수집된 시각 정보가 전체시스템으로 공유되어 가상융합 생태계를 형성



스냅

- 5세대 AR클래스인 'Spectacles' 시리즈
- 현실 기반 가상융합으로, 가상융합 환경에 최적화된 독자적인 운영체제를 탑재, 손동작만으로 가상물체를 조작하는 직관적인 경험 제공
- 레이밴(Ray-Ban) 등 브랜드와의 협업을 통해 패션아이템 가능성 시사



iCatch Technology

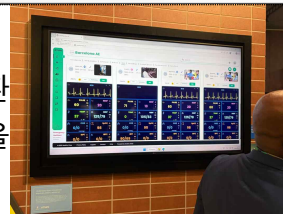
- 대만의 이미지 처리 프로세서 및 AI 비전 솔루션 전문기업
- 가상융합 기기가 더 정확하게 보고, 무엇인지 이해하며, 이를 저전력으로 처리할 수 있게 만드는 지능형 시각 인터페이스의 핵심 공급자



- (4⁵관 국가관, 스마트시티, IoT, 산업용 솔루션) AI·IoT 등 핵심 기술이 산업 및 서비스로 전환되는 초기 사업화부터 서비스 구현 단계 기업이 주로 참여
 - 4관은 국가관 및 중소·중견기업 중심으로 기술의 사업화 초기 단계 기업이 다수를 차지
 - 5관은 응용 단계 중소기업 중심의 B2B 솔루션이 대부분이며, 가상융합 관련하여 산업 및 교육용 서비스 형태로 제한적으로 활용

ATIAN

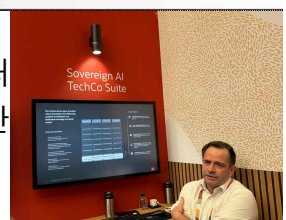
- Healthy Vibes AI 플랫폼을 운영하는 ATIAN의 Barcelona AE 솔루션
- 메디컬 디지털 트윈과 실시간 지능형 원격의료에 집중하고 있으며, 환자별 프로필과 실시간 생체 데이터 및 여러 병동 및 응급실의 상황을 가상 공간에 통합 관제



- (6^관인프라·플랫폼·클라우드 중심) 통신 인프라, 클라우드, AI 플랫폼 기업 중심으로, 가상융합을 포함한 차세대 서비스 구현을 위한 영역
 - AI 기반 네트워크, Edge Computing, Open Gateway 등 기술이 결합되며, 가상융합서비스가 디바이스 중심에서 네트워크·클라우드 기반 서비스로 전환중

오라클

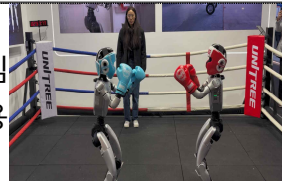
- 오라클 전시 내 소버린AI TechCo Suite 섹션으로 신뢰할 수 있는 데이터 인프라와 안전한 AI 가상화에 초점(가상융합 환경은 국가나 기업의 민감한 실시간 데이터를 대량으로 처리)



- (7^판산업융합 및 미래기술 관련) 로봇, 모빌리티, 산업 디지털 전환
기업 중심으로, AI와 연결성을 기반으로 산업의 디지털화
 - 자율주행, 산업로봇, AI 기반 자동화, 가상융합이 산업 시스템과
결합되어 산업 인터페이스 역할

유니트리

- 휴머노이드 로봇 G1(고속 동작·격투 퍼포먼스 시연)과 사족로봇개 Go2 전시
- AI+센서+공간인식+자율행동 기술의 결합으로 가상융합 산업의 핵심
기술인 3D 공간 인식, 디지털 공간 모델링, 현실-가상 상호작용이 활용
- 로봇이 디지털 환경에서 학습 후 실제로봇에 적용되는 방식 활용



FiberHome

- 중국의 글로벌 광통신 및 ICT 솔루션 전문기업, 가상융합 세계를 지탱
하는 고성능 인프라와 지능형 관제 전시
- 산업 현장의 가상융합 환경에서 초저지연 환경 인프라 제공*
- * 현장 작업자가 AR기기를 쓰고 복잡한 설비점검 시, 센싱 및 네트워크
기술활용하여 데이터 처리 담당



JAC Motors

- 중국의 주요 자동차 제조사
- 실제 공장의 생산 라인을 디지털트윈하여 차량 생산 과정을 실시간으로
모니터링하고 시뮬레이션을 통한 생산성 극대화



- (8^판4YFN*(4 Year From Now)) 글로벌 스타트업 플랫폼으로 전체 참가
기업의 약 56%가 AI 기반 제품을 보유



* 100개국, 1,000개 이상의 스타트업이 참여하고 약 70억 달러 규모의 투자 기회 형성

- 다양한 산업에 적용 가능한 융합형 기술 전시, 가상융합 분야는 독립 산업으로 나타나기보다는 AI 및 산업 서비스와 결합된 형태로 전시
- 우리나라는 서울공동관(서울경제진흥원 주관), SK텔레콤 스타트업관, KOTRA 등 복수 공동관 형태로 참여

< 공동관 내 가상융합 관련 참여기업 >

				
(아티브) AI기반 플랫폼 서비스(확장 가능)	(뉴작) XR 콘텐츠 제작/구현 기술	(아키스케치) 공간 기반 XR 콘텐츠 제작 솔루션	(베스트텍) XR 기반 교육 / 훈련 솔루션	(딥픽셀) AR 기반 이커머스/리테일 솔루션

※ 가상융합이 단독 산업이 아니라 교육·커머스·공간 서비스로 확장

< 주요 산업별 가상융합 기술 관련 >

산업 분야	가상융합 기술	주요내용
제조·산업	Physical AI & Digital Twin	가상 환경에서 학습된 AI 모델을 실제 설비 및 로봇에 적용하는 Sim-to-Real 구조 확산
통신·네트워크	AI-Native Network & Edge Computing	AI 기반 네트워크 자동화 및 엣지 컴퓨팅을 통해 초저지연 실시간 서비스 구현
데이터·클라우드	AI Cloud & Open Gateway	AI 데이터 처리 인프라와 네트워크 API 개방을 통해 서비스 개발 구조 변화
스마트시티·인프라	Digital Twin & AI Infrastructure	도시 및 인프라를 디지털로 복제하고 AI 기반으로 운영하는 지능형 시스템 확대
XR·공간컴퓨팅	Spatial Computing & AI Convergence	XR 기술이 독립 서비스가 아닌 산업, 교육, 협업 등과 결합되며 AI 기반 인터페이스 중심으로 발전

< 국내 기업의 가상융합 관련 동향 >

구분	주요내용
대기업(삼성전자, SKT, KT)	통신 인프라 중심에서 AI 데이터센터(AIDC), 클라우드, 디바이스를 통합하는 AI 기반 플랫폼 기업으로의 전환 전략 제시
스타트업	AI 기반 콘텐츠 생성, 산업·교육용 XR, 보안·데이터 분석 등 특정 산업 문제 해결형 서비스 중심으로 참가

< 주요 글로벌 참가기업 동향 >

구분	주요내용
삼성전자	(Galaxy AI 생태계 확장) 모바일 디바이스 전반에 AI 기능을 적용하며 온디바이스 AI 확산 전략 제시 (XR 디바이스 방향성) 구글·퀄컴 협력을 통한 XR 디바이스 개발 방향을 제시하였으나, XR 단독보다는 AI 기반 인터페이스 확장에 초점 (AI 기반 서비스) SmartThings 연계를 통한 디바이스 통합 제어 및 AI 서비스 생태계 강화
구글	(Gemini 기반 AI 생태계) 안드로이드 및 다양한 서비스에 AI를 통합하며 디바이스-서비스 간 연결 강화
퀄컴	(차세대 연결성) Wi-Fi 8 등 초저지연·고속 네트워크 기술을 통해 AI 및 XR 서비스 기반 강화 (온디바이스 AI 플랫폼) 모바일, XR, IoT 전반에 적용 가능한 AI 반도체 및 플랫폼 전시
엔비디아	(Physical AI & Digital Twin) 현실과 가상을 연결하는 AI 모델 및 디지털 트윈 기술 제시 → 산업용 가상융합 핵심 구조 제시
오라클	(AI 클라우드 인프라) Sovereign AI 기반 데이터 처리 및 AI 가상화 환경 제공 → 가상융합 서비스 구현을 위한 데이터·클라우드 기반 제시
샤오미 및 아너	온디바이스 AI 및 카메라·센서 기반 인터페이스를 결합한 스마트폰 및 AI 디바이스 전시, 사용자 경험 중심 기술 강조

- 가상융합기술은 독립 산업으로 나타나기보다 AI, 데이터, 산업 서비스와 결합된 형태로 적용
- 특히, 통신사 및 플랫폼 기업 중심으로 AI·클라우드 기반 인프라 경쟁이 강화되는 양상

□ 세부일정

일 정		내 용	비 고
3.1(일)	전일	<ul style="list-style-type: none"> • 이동(한국(인천) → 경유 : 네덜란드(암스테르담) → 스페인(바르셀로나)) * 비행시간 : 12:10 ~ 23:05 • 숙소 체크인 	KL200 KL1521
3.2(월)	09:00 ~ 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • 참관단 전체 회의 진행 • 4YFN 개회식 참석 - 컨퍼런스, 키노트, 인사이트 허브 등 주요동향 파악 	
	13:00 ~ 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시관 8홀, 4YFN 및 전시 트렌드 파악 - 4YFN 오프닝 세션 및 AI Zone 참관을 통해 스타트업 동향 및 투자 흐름 파악 	
3.3(화)	09:00 ~ 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시 1관 및 컨퍼런스 참관 - 화웨이, 유니컴, ASR 등 글로벌 통신사 및 인프라 기업 전시 참관 - 5G-A, AI 기반 네트워크 및 디지털 트윈(스마트 항만 등) 기반 산업 적용 사례 조사 	
	13:00 ~ 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시 2관 및 컨퍼런스 참관 - AR 웨어러블 및 글로벌 디바이스 기업 전시 참관 - AI 기반 인터페이스, 공간 인식, XR 디바이스 등 모바일 중심 	
3.4(수)	09:00 ~ 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시 3관 및 컨퍼런스 참관 - 엔비디아, SK하이닉스, 퀄컴, 스냅, iCatch Technology 등 전시 참관 - 온디바이스 AI, 디지털 트윈, XR 디바이스 성능을 지원하는 핵심 반도체 및 플랫폼 조사 	
	13:00 ~ 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시 4, 5관 및 컨퍼런스 참관 - 국가관 및 산업용 솔루션 기업 참관 - 의료 디지털 트윈(ATIAN), 교육·산업용 XR 등 가상 융합의 산업 적용 사례 조사 	
3.5(목)	09:00 ~ 12:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시 6관 및 컨퍼런스 참관 - 오라클 등 클라우드·플랫폼 기업 전시 참관 - AI 클라우드, Edge Computing, Open Gateway 등 가상융합 서비스 구현을 위한 인프라 조사 	
	13:00 ~ 18:00	<ul style="list-style-type: none"> • MWC 2026 전시 7, 8관 및 컨퍼런스 참관 - 로봇·모빌리티·산업 디지털 전환 기업(유니트리, FiberHome, JAC Motors 등) 참관 - 4YFN 및 공동관 재방문을 통해 스타트업 및 가상 융합 서비스 확장 방향 분석 	
3.6(금)	전일	<ul style="list-style-type: none"> • 이동(스페인(바르셀로나) → 경유 : 프랑스(파리)) → 한국(인천)) 	AF4157
3.7(토)		<ul style="list-style-type: none"> * 비행시간 : 10:45 ~ (+1일) 23:05 	AF5092